**소응설 3팀 – In\_Class**

우승문, 황인웅, 최승호

1. 문제 정의 (Problem Definition)

* **학교의 공간 관리 방식이 일부 공간에만 제한되며 접근성이 낮아서, 학생들이 시설 이용에 불편함을 느낌**

현재 상태

- 주차장이나 식당, 빈 강의실 등 잔여 공간 확인이 어려움

해결된 상태

- 잔여 공간을 확인하지 않아도 될 만큼 공간을 늘린다

- **잔여 공간을 복잡한 과정 없이 쉽게 확인할 수 있다.**

2. 아이디어 생성 (Idea Generation)

* 잔여 공간을 복잡한 과정 없이 쉽게 확인할 수 있다.

1) 핸드폰 앱으로 각 시설 별 이용 현황과 예약 현황을 확인한다

2) 잔여 공간을 확인할 수 있는 웹 페이지를 만든다

3) 기존 시스템을 간소화한다

4) 엘리베이터에 잔여 좌석을 보여주는 스크린을 설치한다

5) 시설 사용 중 여부를 출입문에서 확인할 수 있도록 한다

6) 주차 공간 표시등을 설치한다

7) 주차장 입구에 잔여 자리를 표시한다

8) 주차 요원을 배치한다

9) 핸드폰 앱으로 미리 주문할 수 있도록 한다

10) 학교 중앙에 잔여 자리를 알려주는 타워를 설치한다

11) 키오스크에서 주문 시 영화관처럼 자리를 선택할 수 있게 한다

12) 학교의 모든 정보를 알려주는 인공지능 로봇을 학교에 배치한다

**소응설 3팀 – After\_Class**

우승문, 황인웅, 최승호

3. 아이디어 평가(Idea Evaluation)

- 관련 소프트웨어 개발

- 핸드폰 앱으로 각 시설 별 이용 현황과 예약 현황을 확인한다

- 잔여 공간을 확인할 수 있는 웹 페이지를 만든다

- 물리적 요소 설치

- 엘리베이터에 잔여 좌석을 보여주는 스크린을 설치한다

- 주차 공간 표시등을 설치한다

- 주차장 입구에 잔여 자리를 표시한다

- 학교 중앙에 잔여 자리를 알려주는 타워를 설치한다

- 학교의 모든 정보를 알려주는 인공지능 로봇을 학교에 배치한다

- 주차 요원을 배치한다

- 기존 시스템 개선

- 학교 통합정보시스템의 접근 방식을 간소화한다

- 키오스크에서 주문 시(식당) 영화관처럼 자리를 선택할 수 있게 한다

4. 아이디어 선정(Idea Judgement)

- 가장 중요하다고 생각하는 아이디어 그룹

-> 관련 소프트웨어 개발

- 핸드폰 앱으로 각 시설 별 이용 현황과 예약 현황을 확인한다

5. 아이디어 융합 및 개선(Idea Integration and Enhancement)

관련 기술 개발 + 기존 시스템 개선 융합

**기존 학교 어플리케이션에 신규 기술을 포함하여 더 쉽게 확인할 수 있게 한다.**

6. 검토(Review)

문제 정의 -> 지난 시간에 진행했던 활동들을 보고 그 중에서 가장 우리 생활에 밀접하게 있는 문제를 잘 선택한 것 같다. 하지만 이 문제를 선택하기 까지의 시간이 너무 소요되었다.

아이디어 생성 -> 아이디어 생성 과정에서 팀원들 모두 현실적인 측면에서만 생각한 점이 있다.

아이디어 평가 -> 아이디어들의 성격에 맞게 그룹핑을 진행하였고, 그룹에 맞지 않는 것은 없는 지 확인하며 진행되었다.

아이디어 선정 -> 선정 시, 각 그룹의 아이디어들이 독립적인 아이디어가 아니어서, 그룹을 먼저 선정하였고, 현실적으로 가능성이 있는 아이디어를 핵심 아이디어로 선정하였다.

아이디어 융합 및 개선 -> 다른 그룹과의 융합 및 개선은 되긴 하였으나, 반영되지 않는 그룹이 있던 점이 아쉬웠다.